**Requerimientos Funcionales**

* El programa debe simular el proceso de compra desde la salida

* El usuario debe poder ingresar datos sobre la jornada y el programa debe simular el proceso de compra desde la salida.

**Entradas:** catálogo de libros (ISBN del libro, cantidad de ejemplares, estantería donde está ubicado), cantidad de cajeros a utilizarse durante la jornada, serie de códigos o cédulas que representan a los clientes (en el orden en que entraron a la tienda) y lista de libros por comprador (códigos ISBN).

**Salidas:** El orden de salida de los clientes, el valor de cada compra y el orden en que quedaron empacados sus libros.

* El programa debe informar el orden de salida de los clientes, el valor de cada compra y el orden en que quedaron empacados sus libros

**Requerimientos No Funcionales**

* El programa debe implementar y usar las siguientes estructuras de datos: Colas, Pilas y Tablas hash.

* El programa debe disponer de 3 algoritmos de ordenamiento que se le ofrecerán al cliente en la sección 2. Se cuenta con la restricción de que solamente uno de estos algoritmos puede tener complejidad temporal promedio de (n2), los demás deben ser más eficientes.

* El programa debe ser accesible a través de una interfaz gráfica.